

Για κάθε διαφορίσιμη συνάρτηση στο χώρο, μπορώ να δημιουργήσω ένα διανυσματικό πεδίο, το πεδίο κλίσης, δηλαδή

$$f = f(x, y, z) \mapsto \nabla f(x, y, z) = \frac{\partial f}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial f}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial f}{\partial z} \hat{k}$$

, π.χ αν $f(x, y, z) = xyz$, είναι $\nabla f(x, y, z) = yz \hat{i} + xz \hat{j} + xy \hat{k}$

Σε κάθε σημείο της τροχιάς ενός σώματος, αντιστοιχίζουμε το διάνυσμα της ταχύτητάς του, γ' όποιο αντιστοιχεί σ' ένα διανυσματικό πεδίο.

Παρατήρηση: Κίνηση μπορεί να προκληθεί λόγω της ύπαρξης ενός πεδίου στο χώρο.

- Κίνηση υλικού σημείου (κίνηση του κέντρου μάζας του σώματος)

Όταν ένα σωματίδιο κινείται στο χώρο κατά τη διάρκεια ενός χρονικού διαστήματος, θεωρούμε τις συν/νες του ως συναρτήσεις του χρόνου, δηλαδή $(x, y, z) := (x(t), y(t), z(t))$. Τα σημεία αυτά, αντιστοιχούν μια καμπύλη στο χώρο, που καλείται τροχιά κίνησης του σωματιδίου.

Το διάνυσμα $\vec{r}(t) = (x(t), y(t), z(t))$, με αρχή την αρχή των αξόνων και πέρας τη θέση του σωματιδίου, καλείται διάνυσμα θέσης του σωματιδίου.

Η παράγωγός του, $\frac{d\vec{r}(t)}{dt} = (x'(t), y'(t), z'(t))$

$:= (x(t), y(t), z(t))'$, καλείται διάνυσμα ταχύτητας του σωματιδίου, κι είναι εφαπτόμενο στην τροχιά αυτού.

$$\text{Το μέτρο } |\vec{u}(t)| = \left| \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \right| = \sqrt{\dot{x}^2(t) + \dot{y}^2(t) + \dot{z}^2(t)},$$

ονομάζεται ταχύτητα του σωματιδίου.

$$\text{Η δεύτερη παράγωγος, } \frac{d^2\vec{r}(t)}{dt^2} = \frac{d\vec{u}(t)}{dt}$$

$$= \left(\frac{d\dot{x}(t)}{dt}, \frac{d\dot{y}(t)}{dt}, \frac{d\dot{z}(t)}{dt} \right) := (\ddot{x}(t), \ddot{y}(t), \ddot{z}(t))$$

:= $\vec{a}(t)$, και είναι διάνυσμα επιτάχυνσης του σωματιδίου.

Εφαρμογή: Να δείξει ότι αν τα διανύσματα ταχύτητας και επιτάχυνσης είναι κάθετα για όλες τις χρονικές στιγμές της κίνησης του, τότε αυτό κινείται με σταθερή ταχύτητα.

$$\begin{aligned} \text{Είναι: } \vec{u}(t) \perp \vec{a}(t), \forall t &\leadsto \vec{u}(t) \cdot \vec{a}(t) = 0 \\ &\leadsto \vec{u}(t) \cdot \frac{d\vec{u}(t)}{dt} = 0 \leadsto 2\vec{u}(t) \cdot \frac{d\vec{u}(t)}{dt} = 0 \\ &\leadsto \frac{d}{dt} (\underbrace{\vec{u}(t) \cdot \vec{u}(t)}_{|\vec{u}(t)|^2}) = 0 \leadsto |\vec{u}(t)|^2 = c \end{aligned}$$

$$\leadsto |\vec{u}(t)| = \sqrt{c} = \text{σταθερά}$$

Παράδειγμα: Σωματίδιο ακολουθεί ελλειπτική τροχιά κίνησης στο επίπεδο yz , υπό τη μορφή $\left(\frac{y}{3}\right)^2 + \left(\frac{z}{2}\right)^2 = 1$. Να βρεθεί η θέση του όταν αυτό έχει μέγιστη ταχύτητα, καθώς και όταν έχει μέγιστη επιτάχυνση.

// Παραμετροποιώ ως $\epsilon \int ds = \begin{cases} \frac{5}{2} = \cos t \\ \frac{2}{2} = \sin t \end{cases}, t \in [0, 2\pi]$

$$\rightarrow \begin{cases} y = 3 \cos t \\ z = 2 \sin t \end{cases}, t \in [0, 2\pi], \text{ οπότε η τροχιά}$$

κίνησης του διδεται ως $\vec{r}(t) = (3 \cos t, 2 \sin t)$, $t \in [0, 2\pi]$. Οπότε έχω ότι:

$$- \vec{u}(t) = \frac{d}{dt} \vec{r}(t) = (-3 \sin t, 2 \cos t), t \in [0, 2\pi], \mu \epsilon$$

$$|\vec{u}(t)| = \sqrt{(-3 \sin t)^2 + (2 \cos t)^2} = \sqrt{5 \sin^2 t + 4}$$

Μέγιστη όταν $5 \sin^2 t + 4$ μέγιστη, η οποία μεγιστοποιείται
του όταν $\sin^2 t$ μέγιστο, δηλαδή όταν $\sin^2 t = 1 \rightsquigarrow$
 $t = \frac{\pi}{2}$ ή $t = \frac{3\pi}{2}$, οπότε η θέση του σωματιδίου θα είναι

$$\vec{r}\left(\frac{\pi}{2}\right) = (0, 2) \text{ ή } \vec{r}\left(\frac{3\pi}{2}\right) = (0, -2)$$

$$- \vec{\alpha}(t) = \frac{d}{dt} \vec{u}(t) = (-3 \cos t, -2 \sin t), t \in [0, 2\pi], \mu \epsilon$$

$|\vec{\alpha}(t)| = \sqrt{5 \cos^2 t + 4}$, μέγιστη όταν $\cos^2(t) = 1 \rightsquigarrow$
 $t = 0$ ή $t = \pi$, οπότε η θέση του σωματιδίου θα είναι

$$\vec{r}(0) = (3, 0) \text{ ή } \vec{r}(\pi) = (-3, 0)$$

Το μοναδιαίο διάνυσμα $\hat{u} = \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|}$ καθορίζει τη φορά της κίνησης, με $\vec{u} = |\vec{u}| \hat{u}$

Με βάση τα φυσικά μεγέθη που ορίσαμε, μπορούμε να μετρήσουμε κι άλλα χαρακτηριστικά της κίνησης.

- Μήκος διαδρομής (μήκος τροχιάς - καμπύλης)

$$L = \int_C ds = \int_{t_1}^{t_2} |\vec{u}(t)| dt$$

- Μοναδιαίο εφαπτόμενο διάνυσμα

$$\hat{T}(t) (= \hat{u}) = \frac{\vec{u}(t)}{|\vec{u}(t)|}$$

- Καμπυλότητα

$$\kappa = \frac{1}{|\vec{u}(t)|} \left| \frac{d}{dt} \hat{T}(t) \right|$$

Ο τρόπος μεταβολής του μήκους της καμπύλης ως συνάρτηση του χρόνου, καλείται προσημασμένη απόσταση.

$$S = S(t) = \int_{t_0}^t |\vec{u}(t)| dt, \quad S \text{ μήκος τόξου καμπύλης}$$

Η μεταβλητή S του μήκους τόξου, μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως "ανακαταστάση" του χρόνου t , συνδέοντας το διάνυσμα που διανύθηκε στον χρόνο μέσω της ταχύτητας.

Είναι :

$$\hat{T}(s) \frac{\frac{\text{Καθόνος}}{\text{Αρκοίδασ}}}{\frac{ds}{dt}} = \frac{d\bar{r}}{dt} \frac{dt}{ds} = \frac{d\bar{r}}{ds}$$

$$\kappa = \left| \frac{d\hat{T}}{ds} \right|$$

Ορίζουμε σε σημείο μη μηδενικής καμπυλότητας, το "πρωτεύον", μοναδιαίο κάθετο στην τροχιά διάνυσμα,

$$\hat{N} = \frac{1}{\kappa} \frac{d\hat{T}}{ds} = \frac{\frac{d\hat{T}}{ds}}{\left| \frac{d\hat{T}}{ds} \right|}$$

Εφαρμογή : $\hat{T} \perp \hat{N}$

$$\begin{aligned} \text{// Είναι : } 0 &= \frac{d}{ds} |\hat{T}|^2 = \frac{d}{ds} (\hat{T} \cdot \hat{T}) = 2 \hat{T} \cdot \frac{d}{ds} \hat{T} \\ &= 2 \hat{T} \cdot \frac{\hat{N}}{\kappa} = \frac{2}{\kappa} \hat{T} \cdot \hat{N}, \text{ οπότε } \hat{T} \perp \hat{N}. \end{aligned}$$

Παράδειγμα : Αν $\bar{r}(t) = \cos(2t)\hat{i} + \sin(2t)\hat{j}$, να βρεθούν τα \hat{T} , \hat{N} και κ .

$$\begin{aligned} \text{// Είναι : } \hat{T} &= \frac{\bar{u}}{|\bar{u}|} = \frac{-2\sin(2t)\hat{i} + 2\cos(2t)\hat{j}}{2} = -\sin(2t)\hat{i} + \cos(2t)\hat{j} \\ \kappa &= \left| \frac{d\hat{T}}{dt} \right| \frac{1}{|\bar{u}|} = 1, \quad \hat{N} = \frac{\frac{d\hat{T}}{dt}}{\left| \frac{d\hat{T}}{dt} \right|} = -\cos(2t)\hat{i} - \sin(2t)\hat{j} \\ &= -\bar{r}(t). \end{aligned}$$